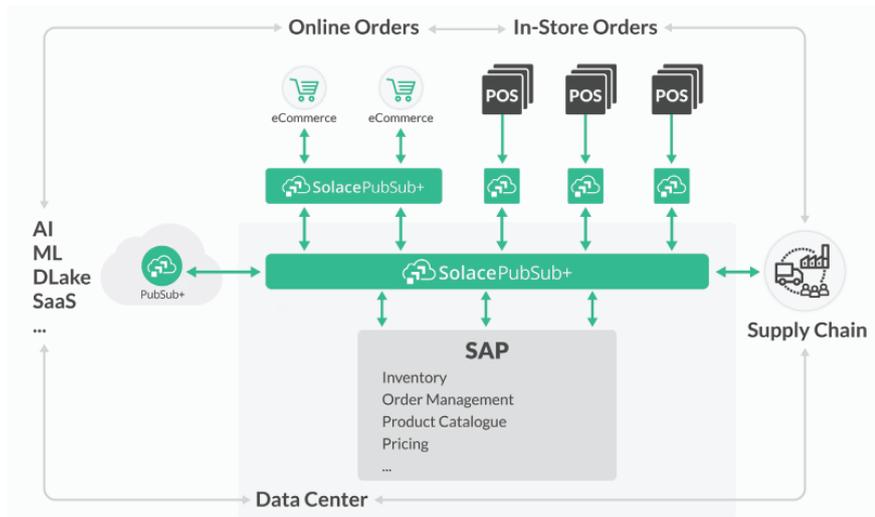


Event Meshで加速する リテールのDX

絶えず変革が求められる今日の小売企業では、フロントエンドとバックエンドのシステムの間、クラウドネイティブなアプリケーションやサービスとオンプレミスで稼働するシステムとの間など、様々な点を考慮した上でリアルタイムイベントストリーミング基盤を整備することが求められます。

PubSub+ なら、商品カタログや価格表、在庫情報などを有するバックエンドのSAPシステムと、フロントエンドの店頭のPOSやECなどのシステムとの間をEvent Meshで繋ぐことにより、ダイナミックなデータ連携で運用効率やカスタマーエクスペリエンスを大幅に向上することが可能です。



技術的な優位性

- ・ **連動性の飛躍的向上:** 店頭やサプライチェーン、バックエンドシステムなど、様々なアプリケーションの間でのリアルタイムイベントストリーミングが、その連動性を飛躍的に向上します。
- ・ **負荷集中時の耐性の向上:** 繁忙期や予期せぬ負荷集中時においても、注文などの重要なイベントを欠損/遅延/順序反転などのリスクから確実に守ります。
- ・ **フィルタリングされたイベントストリーミング:** 任意のデータストリームの中から、アプリケーションに必要なイベントとデータだけを選択的にストリーミングすることができます。

ビジネス面でのメリット

- ・ **CX(顧客体験)の向上:** ブラックフライデーやバレンタインデー、新商品の投入など、多くの負荷が集中するタイミングにおいても、リアルタイムなサービスを安定的に提供することが可能です。
- ・ **運用効率の向上とコストの削減:** サービスの提供に必要な情報だけを確実に送達するインフラを確立することで、システム全体としての投資効率を向上することができます。
- ・ **アジリティの向上:** 機能の追加や削除、拡張に際しても、再構成に伴うサービスの停止は必要ありません。

Event Meshとは

Event Mesh(イベントメッシュ)は、特定のアプリケーションが生成したデータ(=イベント)を、クラウドやオンプレなど様々な場所で稼働しながらその情報を求める他のアプリケーションに対して確実に送り届けるアーキテクチャレイヤーです。

メッセージングミドルウェアの進化系であるイベントブローカーを様々な環境に展開してネットワークを構成することで、メッシュ型のデータ/イベント流通プラットフォームを実現します。

Solace PubSub+ Platformとは

ハイブリッド/マルチクラウド、IoTなどを含め、様々な環境を跨いで構成される今日の企業において、イベントドリブン型アーキテクチャの導入を進めるにあたって必要となる設計、展開、管理、可視化、ガバナンス適用などの全ての要素を提供する統合型イベントプラットフォーム製品です。